SCELGO CONSAPEVOLMENTE

Azioni orientative diffuse per la Scuola Secondaria di I e di II grado nel contesto della Doppia Transizione Digitale e Verde

Rif. PA 2026-26128/RER | Approvato con DGR 1230/2026 del 20/07/2026

Realizzato grazie ai Fondi europei della Regione Emilia-Romagna
PR FSE+ 2021-2027 - Priorità 4 Occupazione giovanile - Obiettivo specifico a)

CATALOGO DELL'OFFERTA ORIENTATIVA

Scegliere il futuro, un passo alla volta.

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO · MEDIE

Conoscersi, esplorare il territorio e scoprire le possibilità dopo la scuola media. Cinque proposte per accompagnare ragazze e ragazzi nella scelta del secondo ciclo e avvicinarli alla cultura scientifica e tecnica.

- Conoscersi e costruire la propria scelta · PR.19
- Territorio e opportunità formative · PR.20–21
- Scoprire le STEAM attraverso il fare · PR.22–23

COME SI COMPONE IL PERCORSO

Ogni proposta dura 2 ore ed è fruibile singolarmente o in un ciclo di incontri. Contenuti, calendario e sedi vengono definiti anche sulla base dei fabbisogni delle scuole. Per i seminari è privilegiata la presenza, con possibilità di fruizione online sincrona; i laboratori si svolgono in presenza.

SCELGO CONSAPEVOLMENTE

Azioni orientative diffuse per la Scuola Secondaria di I e di II grado nel contesto della Doppia Transizione Digitale e Verde

Rif. PA 2026-26128/RER | Approvato con DGR 1230/2026 del 20/07/2026

Realizzato grazie ai Fondi europei della Regione Emilia-Romagna
PR FSE+ 2021-2027 - Priorità 4 Occupazione giovanile - Obiettivo specifico a)

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO · LE ATTIVITÀ

PR.19 · 2 ORE | CONSAPEVOLEZZA DI SÉ E COMPETENZE TRASVERSALI

My box per il progetto di scelta: riflessione su aspirazioni e propensioni

Il progetto accompagna gli studenti della secondaria di I grado a riconoscere interessi, talenti, curiosità, modi di apprendere, aspettative e paure connesse alla scelta del secondo ciclo. Attraverso attività semplici e partecipative, gli studenti costruiranno una prima mappa personale della scelta, distinguendo desideri, informazioni, influenze esterne e possibilità concrete. L'obiettivo è sostenere una decisione più consapevole e meno stereotipata tra licei, tecnici, professionali e IeFP.

PR.20 · 2 ORE | MONDO DEL LAVORO E OPPORTUNITÀ DEL TERRITORIO

Conosci il tuo territorio

Il progetto aiuta gli studenti della secondaria di I grado a scoprire il territorio come contesto di opportunità formative, professionali, sociali e culturali. Saranno presentate filiere, luoghi della formazione, imprese, servizi, laboratori, tecnopoli e realtà significative dell'Emilia-Romagna, con esempi vicini all'esperienza degli studenti. L'obiettivo è collegare la scelta del secondo ciclo alla conoscenza del territorio, superando informazioni frammentarie e valorizzando percorsi diversi.

SCELGO CONSAPEVOLMENTE

Azioni orientative diffuse per la Scuola Secondaria di I e di II grado nel contesto della Doppia Transizione Digitale e Verde

Rif. PA 2026-26128/RER | Approvato con DGR 1230/2026 del 20/07/2026

Realizzato grazie ai Fondi europei della Regione Emilia-Romagna
PR FSE+ 2021-2027 - Priorità 4 Occupazione giovanile - Obiettivo specifico a)

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO · LE ATTIVITÀ

PR.21 · 2 ORE | ISTRUZIONE E FORMAZIONE

Orientarsi nell'offerta di Istruzione e formazione professionale

Il progetto presenta in modo chiaro l'offerta del secondo ciclo, con particolare attenzione ai percorsi di istruzione e formazione professionale, all'obbligo di istruzione e formazione, alle qualifiche, alle possibilità di prosecuzione e agli sbocchi. Gli studenti e, indirettamente, le famiglie saranno aiutati a comprendere differenze tra percorsi, modalità di apprendimento, laboratori e collegamento con il lavoro. L'obiettivo è contrastare pregiudizi e sostenere scelte coerenti con talenti e progetti personali.

Rif. PA 2026-26128/RER | Approvato con DGR 1230/2026 del 20/07/2026

Realizzato grazie ai Fondi europei della Regione Emilia-Romagna
PR FSE+ 2021-2027 - Priorità 4 Occupazione giovanile - Obiettivo specifico a)

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO · LE ATTIVITÀ

PR.22 · 2 ORE | LABORATORI STEAM

STEAM: imparare facendo (laboratorio pratico 1)

Il progetto ha l'obiettivo di avvicinare le studentesse e gli studenti frequentanti la scuola secondaria di I grado alla cultura scientifica, tecnica e tecnologica, attraverso un'esperienza pratica e collaborativa. Il laboratorio renderà visibili connessioni tra scienza, tecnologia, creatività, sostenibilità e problemi reali, favorendo curiosità e partecipazione anche di chi non si percepisce 'portato' per le STEAM. L'obiettivo orientativo è ampliare l'immaginario su percorsi tecnici, professionali e scientifici e contrastare stereotipi di genere e di indirizzo.

ESEMPI DI ATTIVITÀ

- Costruisci un ponte... e poi fallo crollare
- Circuiti pazzi con Makey Makey kit
- Mini-serra intelligente
- Razzi ad aria o acqua
- Robot che disegnano (ArtBot)
- Missione: pulire l'oceano
- Escape room STEM
- Costruisci un satellite (modello)

Le attività sono esempi di esperienze realizzabili nell'incontro di 2 ore.

SCELGO CONSAPEVOLMENTE

Azioni orientative diffuse per la Scuola Secondaria di I e di II grado nel contesto della Doppia Transizione Digitale e Verde

Rif. PA 2026-26128/RER | Approvato con DGR 1230/2026 del 20/07/2026

Realizzato grazie ai Fondi europei della Regione Emilia-Romagna
PR FSE+ 2021-2027 - Priorità 4 Occupazione giovanile - Obiettivo specifico a)

SCUOLA SECONDARIA DI I GRADO · LE ATTIVITÀ

PR.23 · 2 ORE | LABORATORI STEAM

STEAM: imparare facendo (laboratorio pratico 2)

Il progetto ha l'obiettivo di avvicinare le studentesse e gli studenti frequentanti la scuola secondaria di I grado alla cultura scientifica, tecnica e tecnologica, attraverso un'esperienza pratica e collaborativa. Il laboratorio renderà visibili connessioni tra scienza, tecnologia, creatività, sostenibilità e problemi reali, favorendo curiosità e partecipazione anche di chi non si percepisce 'portato' per le STEAM. L'obiettivo orientativo è ampliare l'immaginario su percorsi tecnici, professionali e scientifici e contrastare stereotipi di genere e di indirizzo.

ESEMPI DI ATTIVITÀ

- Costruisci un ponte... e poi fallo crollare
- Circuiti pazzi con Makey Makey kit
- Mini-serra intelligente
- Razzi ad aria o acqua
- Robot che disegnano (ArtBot)
- Missione: pulire l'oceano
- Escape room STEM
- Costruisci un satellite (modello)

Le attività sono esempi di esperienze realizzabili nell'incontro di 2 ore.